

## C#-Programmierer für Mars Mission

Projekt	Mars Mission
Aufgaben	<p>Folgende Aufgaben sind nur Beispiele und müssen nicht zwingend alle von einer Person bearbeitet werden:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aufgaben in Betrieben programmieren</li><li>• UI-Programmieren</li><li>• NPCs programmieren</li><li>• Achievement-System</li><li>• Collectibles-System</li><li>• Fahrzeug-Steuerung programmieren</li><li>• und weitere Aufgaben...</li><li>• ggf. Assets in die Engine integrieren (soweit nicht bereits von Artists gemacht)</li></ul>
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"><li>• Erfahrung mit C#</li><li>• Erfahrung mit Unity 3D</li></ul>

Bei Interesse, schreib uns einfach eine E-Mail - wir freuen uns auf Deine Bewerbung!

[mkeophilavanh@einfachgenial.org](mailto:mkeophilavanh@einfachgenial.org)

**Ansprechpartnerin Malay Keophilavanh**