

3D-Modeller für Sci-Fi-Gegenstände

Projekt	Mars Mission und möglicherweise andere Projekte
Aufgaben	Objekte in Betrieben, Stadt-Objekte, ggf. nach 2D-Skizze... : <ul style="list-style-type: none">• Modellieren• UV-Layouten• Texturieren• LODs erstellen• ggf. animieren
Stil	<ul style="list-style-type: none">• Realistisch• Minimalistisch• Low-Poly
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none">• Erfahrung mit Modelling-Software (am besten Blender, sonst Maya, 3DS Max o.ä. Im Praktikum muss aber mit Blender gearbeitet werden. Einarbeitungszeit wird gewährleistet)• Arbeitsproben in der Richtung

Bei Interesse, schreib uns einfach eine E-Mail - wir freuen uns auf Deine Bewerbung!

mkeophilavanh@einfachgenial.org

Ansprechpartnerin Malay Keophilavanh